

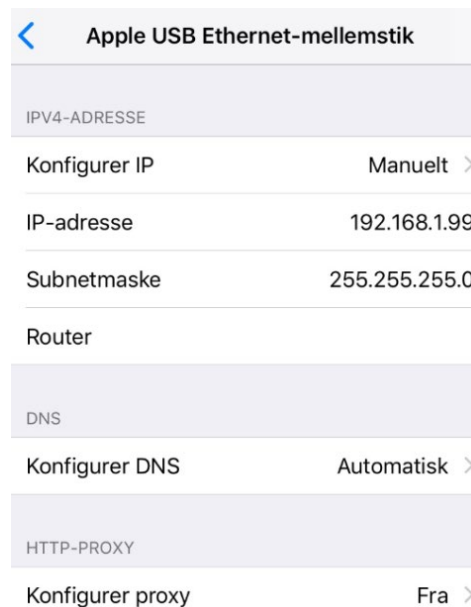
iPad opsætning med kamera adaptor til brug med SceneSet App

Komponenter:

- iPhone/ iPad
- MC704ZM/A (Apple USB Ethernet Adapter)
- MK0W2ZMA (Apple Lighting to USB 3 Camera)
- Original oplader og maks 2 meter original apple lighting cable.
- Patchkabel
- Evt. BOX IT holder til ipad til sikker montering på væg.

Opsætning:

1. Download Helvar SceneSet app fra appstore (til dette skal du bruge internet forbindelse på enheden).
2. Slå wifi fra på enheden.
3. Tilslut LAN-adaptor, med oplader til enhed. Patchkabel skal være sluttet til router i tavlen og den anden ende sluttet til LAN-adaptor (se evt. billede på side 2 over sammenkobling).
4. Gå ind under "indstillinger" \ "Ethernet" og tryk på "Apple USB Ethernet-mellemstik".
5. Nu skal følgende indstillinger redigeres. Observere at nedenstående opsætning passer sammen med en Helvar DALI router der ligger i IP område: 192.168.1.X



Apple USB Ethernet-mellemstik	
IPV4-ADRESSE	
Konfigurer IP	Manuelt >
IP-adresse	192.168.1.99
Subnetmaske	255.255.255.0
Router	
DNS	
Konfigurer DNS	Automatisk >
HTTP-PROXY	
Konfigurer proxy	Fra >

6. Starte SceneSet appen op. Under "connection type" vælges WiFi. Dette starter den automatiske søgning efter "workgroups" dvs. projekter der kan ses på netværket.
7. Vælg ønsket projekt.
8. Første gang man logger på skal minimum et serienummer fra Helvar DALI router'ne oplyses.
9. Tryk på "Connect" efter at et eller flere serie nummer er tilføjet.
10. I toppen af vinduet er der en fjer/trekant som blinker ind til at forbindelse er etableret.
11. Det billede som vises er sat op til gruppe 1 og med fire scenarieknapper, op/ned og sluk. Vil man redigere siden kan dette gøres ved at klikke på drop down menuen i top/ venstre side. Der gives her mulighed for at "Edit page Settings.." hvor gruppe, farve, baggrundsbillede, antal knapper på skærm osv. kan laves om på.
12. Skal navn og scene nummer ændres på knapperne kan dette gøres ved at trykke på "Edit controls settings.."



Ved spørgsmål kontakt venligst Vanpee A/S på Tlf.44859000.
